

REGOLAMENTO TORNEO DI CALCIO A 5 A.L.Fa.

Il torneo di calcetto A.L.Fa. nasce a puro scopo ludico. Durante il torneo non sarà tollerato in alcun modo un comportamento aggressivo, volgare o che sia in disarmonia con lo spirito della competizione. L'organizzazione si riserva la facoltà di escludere dal torneo il giocatore o la squadra che si sia resa protagonista di atti ritenuti estremamente gravi. Ogni partecipante al torneo, accetterà incondizionatamente le suddette condizioni e il presente regolamento. I capitani, con la firma di questo regolamento si assumono la completa responsabilità della propria squadra.

ISCRIZIONE

Possono iscriversi al torneo squadre formate da giocatori, tesserati CUS, che in occasione del torneo ha convenzionato, * per gli studenti iscritti al torneo, il prezzo della tessera da 15€ a **5€** per tutto il settore calcio per l'intero anno. La quota di iscrizione al torneo è GRATUITA.

*L'iscrizione al CUS, è disponibile tra i moduli di iscrizione della squadra al torneo.

LISTE

Le liste dovranno essere composte da un minimo di 7 a un massimo di 9 giocatori. Non saranno ammessi giocatori non presenti nelle liste consegnate. Un giocatore non può essere presente in più liste. Al momento dell'iscrizione ogni squadra deve presentare la lista dei propri giocatori e può essere completata entro la prima gara ufficiale.

PARTITE

Si giocheranno due tempi di 25 minuti (più recupero) con un intervallo di 5 minuti. Le squadre comporranno 6 gironi, da 4 squadre, sorteggiati a chiusura iscrizioni. Le prime 2 squadre per ogni girone e le 4 migliori terze passeranno alle fasi finali che si disputeranno con la formula a eliminazione diretta. In caso di parità di punteggio in classifica, si

valuteranno gli scontri diretti, poi la squadra che avrà totalizzato più reti. In caso di ulteriore parità si considereranno in sequenza: minor numero di gol subiti, sorteggio.

PUNTI

Alla squadra vincitrice dell'incontro verranno assegnati 3 punti. Alle squadre che termineranno l'incontro in parità verrà assegnato 1 punto. Alla squadra sconfitta non verranno assegnati punti. Sono fatti salvi i casi previsti da eventuali incontri decisi a tavolino. (Punteggio vittoria a tavolino: 6 - 0)

LIMITE GIOCATORI

Per poter disputare una gara le squadre devono essere composte all'inizio di ogni partita da un minimo di quattro giocatori, compreso il portiere. Una squadra può proseguire la gara se ha in campo almeno un numero minimo di 3 giocatori (compreso il portiere) altrimenti la gara sarà considerata sospesa e persa a tavolino per 6-0. Durante il torneo non si possono sostituire giocatori in rosa per infortuni o indisponibilità. Nel caso in cui il solo portiere sia indisponibile da una certa giornata del torneo, causa infortunio o altro, può essere sostituito con un altro giocatore.

RITARDI

Se il ritardo supera i 20 minuti l'arbitro non darà inizio alla partita e gli organizzatori assegneranno la vittoria alla squadra presente.

INCONTRI DECISI A TAVOLINO

La squadra che non si presenterà ad un incontro o che non raggiungerà il limite minimo di giocatori subirà la sconfitta a tavolino. Una squadra verrà automaticamente esclusa dalla competizione alla terza sconfitta a tavolino. La sconfitta a tavolino avrà il risultato di 6 a 0. In caso di assenza reciproca ad entrambe sarà inflitta la sconfitta a tavolino per 6 a 0. Ai fini delle classifiche parziali si calolerà il 6 a 0 a tavolino che verrà aggiunto al totale. Stesso regolamento è da applicarsi alla fase finale.

ARBITRI

Le partite saranno dirette da arbitri designati dagli organizzatori; le loro decisioni in campo sono insindacabili. Ogni squadra eleggerà il suo capitano che sarà l'unico a poter conferire con il direttore di gara per ciò che concerne le distinte e le eventuali contestazioni sui falli di gioco. In caso contrario scatterà l'ammonizione o l'eventuale espulsione.

SOSTITUZIONI

Le sostituzioni dovranno avvenire nel seguente modo: esce prima il giocatore che si trova in campo e poi entra quello seduto in panchina. La sostituzione può avvenire anche con la palla in gioco. Non c'è limite alle sostituzioni.

ABBIGLIAMENTO OBBLIGATORIO

È vietato l'uso di scarpe da calcio con 6 tacchetti in metallo o plastica/metallo (pena l'esclusione dalla gara).

MODIFICHE CALENDARIO

L'eventuale anticipo delle gare invece, può essere liberamente richiesto con il benessere delle due formazioni. L'organizzatore si riserva la possibilità di variare orari e giorni delle gare (con avviso entro 1 ora dall'orario di inizio gara) per: - ragioni organizzative; - ragioni di ordine pubblico dell'impianto (altre manifestazioni all'interno dell'impianto sportivo); - ragioni metereologiche (valutazione a discrezione dell'organizzatore);

DISCIPLINA

I capitani delle squadre sono da ritenersi responsabili del comportamento dei propri giocatori. Nel recinto di gioco sarà consentito l'accesso soltanto ai calciatori titolari, alle riserve, ad una persona accompagnatrice per ogni squadra ed agli organizzatori. Eventuali comportamenti poco consoni allo spirito sportivo della manifestazione o comunque non contemplati dal regolamento stesso (durante e dopo le gare e/o all'interno dell'impianto

sportivo), possono comportare sanzioni incontestabili decise dal direttivo insieme al giudice di gara. Tutti le segnalazioni di mancato rispetto del regolamento in ambito sportivo-disciplinare, da parte di altre squadre possono essere fatte entro 48 ore dall'avvenuto illecito e verranno valutate dall'organizzatore entro le 48 ore successive. Il gestore dell'impianto e l'organizzatore non sono da ritenersi responsabile di eventuali furti avvenuti all'interno dell'impianto stesso.

ACCETTAZIONI REGOLAMENTO E CALENDARIO

Ogni partecipante al torneo, accetterà incondizionatamente le suddette condizioni e il presente regolamento.

PREMI

1° CLASSIFICATA: Coppa + Cena al MOLTO + Medaglie

2° CLASSIFICATA: Coppa + Medaglie

3° CLASSIFICATA: Targhetta + Medaglie

Capocannoniere

Miglior Portiere

